SKIETPROSEDURE . 22

Begin met 70m

1.Skiet 3 skote vanuit lê posisie na teiken
2.Skut mag 'n rus gebruik om geweer aan die voorkant te ondersteun
3.Die voorste rus kan enige integrale of los tipe wees(Harris tipe tweepoot, skietstoke of drasak)
4. Geen rus word agter onder die kolf toegelaat nie. Die skut mag egter sy hand tussen die kolf en die grond plaas.
5. Indien die skut nie kan lê nie mag hy staan of kniel met die gebruik van skietstokke of die harris tipe tweepoot.

40m skiet

1. Skiet 3 skote na teiken op 40 m
2. Die skut mag staan kniel of sit.
3. Harris tipe tweepoot,en skietstokke mag gebruik word.

20m skiet

1. Skut skiet 3 skote uit staande posisie sonder ondersteuning na teiken.
2. **.NET Laerskool kinders mag skietstok gebruik**

AANTEKENING VAN PUNTE

Na afloop van skiet loop skuts en baanbeamptes na teikens en teken punte aan op skut se punteblad.

Handwapen

PROSEDURE

1.Skut kry pistol met magasyn gelaai met 8 patrone. Die baanbeampte kan skut help om magasyn in pistol te [plaas en pistol te span.

(indien hy sy eie pistol het mag hy dit gebruik. Hy word net 8 skote toegelaat as hy meer skiet word hy gediskwalifiseer.)

2. Met die blaas van fluitjie, beweeg skut na gemerkte skietpunte en skiet net 2 skote na elke teiken. Daar is 4 skietpunte een vir elke teiken
3. Indien die wapen sou stoor. begin die oefening van vooraf.

Aanteken van Punte.

Punte word aangeteken op punte blad van skut.
Tyd waarin oefening gedoen is word aangeteken langs punte op punteblad.
Die hoogste telling in kortse tyd sal die wenner wees.

Boslaan

1. 375 (mans) of 9,3 x 62 (vrouens) geweer en 3 patrone word aan skut gegee
2. skut word kans gegee om magasyn te laai.
3. Met die blaas van die fluitjie kan skut geweer laai en na teikens beweeg.
4. Een skoot word per teiken geskiet.
5. Maks tyd 60 sekondes.

Raak = 33,3 punte
Mis = 0

Meeste raak skote in die kortste tyd sal wenner wees.

HAELGEWEER SKIET

Die skut moet op die skietpunt staan

Die klei waarna geskiet word moet "gelead" word

Elke skut skiet na 4 Kleie.

Die skut wat al 4 raakskiet kry nog 2 kleie om na te skiet

Sy beurt is om sodra hy sy die eerste addisionele klei mis of na 6 raakskote.

Die voltal en die hoeveelheid addisionele skote word op punte blad aangeteken

JAGGEWEERSKIET 200 M BAAN

SKIETPROSEDURE
Begin met 200m

1.Skiet 3 skote vanuit lê posisie na teiken
2.Skut mag 'n rus gebruik om geweer aan die voorkant te ondersteun
3.Die voorste rus kan enige integrale of los tipe wees(Harris tipe tweepoot, skietstoke of drasak)
4. Geen rus word agter onder die kolf toegelaat nie. Die skut mag egter sy hand tussen die kolf en die grond plaas.
5. Indien die skut nie kan lê nie mag hy staan of kniel met die gerbuik van skietstokke of die harris tipe tweepoot.

100 m skiet

1. Skiet 3 skote na teiken op 100 m
2. Die skut mag staan kniel of sit.
3. Harris tipe tweepoot,en skietstokke is toelaatbaar.

50 m skiet

1. Skut skiet 3 skote uit staande posisie sonder ondersteuning na teiken.

AANTEKENING VAN PUNTE

Skuts en baanbeampte beweeg na teikens en teken punte aan op skut se punteblad.

WINDBUKS
Skiet Prosedure

Volwasenes en Hoërskool kinders skiet sonder ondersteuning.
Op afstand van 15 m

LAERSKOOL KINDERS SKIET MET ONDERSTEUNING
OP AFSTAND VAN 10 M.

1.Skut kies ‘n teiken om na te skiet.
2. Skut skiet 5 patrone na sy gekose teiken se hart log area
3. Die punte word opgetel en op telkaart geskryf.
4. As gaatjie ‘n lyn sny word die hoogste punt gegee.

Kettie (5m)

Benodighede:

Kettie
Albasters

Skut skiet 5 albasters na teiken.

Aantal raakskote word op puntekaart ingeskryf

DIE KETTIE EN WINDBUKS PUNTE TEL SAAM VIR 1 PRYS